



RUGBY 7'S

MANUAL TÉCNICO



XII JUEGOS SURAMERICANOS
ASUNCIÓN 2022

CONTENIDO

ASUNCIÓN - CIUDAD SEDE	3
SUB SEDES	3
MONEDA	4
IDIOMA	4
CLIMA	4
ALTURA	4
ASU 2022	4
1. CATEGORÍA	5
2. FECHA Y LUGAR	5
3. PRUEBAS Y MEDALLAS	6
3.1. CLASIFICATORIO A LOS JUEGOS PANAMERICANOS SANTIAGO 2023	
4. CEREMONIA DE PREMIACIÓN	6
5. SISTEMA DE COMPETENCIA	6
5.1. SISTEMA DE COMPETENCIA QUE INCLUYA UNA ETAPA DE PARTIDOS DE GRUPO	
5.2. SISTEMA DE COMPETENCIA QUE INCLUYA ELIMINACIÓN DIRECTA	
6. PROGRAMA DE COMPETENCIA	8
7. REUNIÓN TÉCNICA	8
8. INSTALACIONES Y MATERIAL DEPORTIVO	8
8.1. BALÓN	
8.2. ENTRENAMIENTOS	
9. PARTICIPANTES Y CUPOS	9
9.1. CUOTA MÍNIMA DE PAÍSES	
9.2. DOCUMENTO DE PARTICIPACIÓN	
10. REGLAMENTO GENERAL	10
10.1. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS	
10.2. ATLETAS TITULARES, SUSTITUCIONES Y REEMPLAZOS	
10.3. PROTESTAS Y APELACIONES	
10.4. SANCIONES DISCIPLINARIAS	
10.5. APELACIONES Y JURADO DE APELACIONES	
10.6. SITUACIONES DONDE UN EQUIPO REHÚSA JUGAR, ES EXPULSADO DEL TORNEO O SE TENGA QUE SUSPENDER UN PARTIDO	
10.7. INTERRUPCIONES Y CANCELACIONES	
10.8. CANTIDAD MÍNIMA DE JUGADORES EN CANCHA	
10.9. REGULACIONES, INDUMENTARIA Y EQUIPAMIENTO EN USO	
10.10. ANTICORRUPCIÓN E INTEGRIDAD	
10.11. SEGURIDAD DEL JUGADOR	
11. AUTORIDADES DE COMPETENCIA	13
11.1. OFICIALES, TÉCNICOS, JUECES Y ÁRBITROS	
12. INSCRIPCIONES	14
12.1. INSCRIPCIÓN NUMÉRICA	
12.2. LISTA LARGA (INSCRIPCIÓN NOMINAL PRELIMINAR)	
12.3. INSCRIPCIÓN NOMINAL	
13. CONTROL AL DOPAJE	15



ASUNCIÓN

Es una de las ciudades más antiguas de América del Sur y durante largo tiempo fue la principal ciudad de la cuenca del Río de la Plata.

Juan de Salazar de Espinosa llegó a una aldea guaraní y fundó allí un fuerte el 15 de agosto de 1537 (día de la Asunción de la Virgen a los cielos). Debido a esto lo llamó Nuestra Señora Santa María de la Asunción; se convirtió en un punto estratégico para la fundación de más de 70 ciudades de Sudamérica y otras ciudades importantes, por lo que se ganó el nombre de "Madre de Ciudades".

ENCARNACIÓN – SUB SEDE

Encarnación es una ciudad localizada al sur de la región oriental de la República del Paraguay. Es la capital del departamento de Itapúa.

PRESIDENTE FRANCO – SUB SEDE

El Parque Municipal Monday y su principal atracción, los Saltos del Monday, es un complejo natural de 9 hectáreas ubicado en el distrito de Presidente Franco. Los saltos, conforman un notable espectáculo natural que posee un valor histórico, pues fue una de las estaciones del camino prehispánico de los guaraníes.

SAN BERNARDINO – SUB SEDE

San Bernardino, coloquialmente San Ber, es una ciudad localizada en el Departamento de Cordillera, a orillas del lago Ypacaraí, y localizada a 50 kilómetros de Asunción.



MONEDA

La moneda del Paraguay es el guaraní (Gs; G), pero se puede usar también el dólar americano (USD).

IDIOMA

La característica más destacada de la cultura paraguaya es la persistencia del idioma español, junto con el idioma guaraní, siendo estas las dos lenguas oficiales de la Nación; el pidgin (mezcla) de estos idiomas se conoce como jopara.

CLIMA

El tiempo en el mes de octubre en Asunción históricamente es relativamente seco (con 130.8mm de lluvia en 8 días).

Se registra un clima agradable durante este mes. Con una media de 29.2°C de máxima y 18.6°C de mínima. El promedio de humedad es de 67%.

En Asunción, los días de octubre duran 12 horas y 7 minutos. El sol sale a las 05:29 hs. y su puesta es a las 18:20 hs.

La velocidad promedio el viento por hora en Asunción es esencialmente constante en octubre, permaneciendo en un margen de más o menos 0,3 km/h de 15,6 kilómetros por hora.

ALTURA

La altura promedio de la ciudad de Asunción no va mas allá de los 120 metros sobre el nivel del mar.

ASU 2022

Paraguay será anfitrión de los XII Juegos Suramericanos por primera vez en su historia.

- **Ceremonia de inauguración:**
o Sábado 1 de octubre del 2022.
- **Competencias:**
o Del domingo 2 de octubre al sábado 15 de octubre del 2022.
- **Ceremonia de clausura:**
o Sábado 15 de octubre del 2022.
- **Lugar:**
o Asunción, Paraguay.
- **Participantes:**
o Más de 4000 deportistas.

CLÚSTERES	SEDES	PROGRAMA DEPORTIVO
14 de Competencia y de Entrenamiento	36 de Competencia y de Entrenamiento	34 Deportes 53 Modalidades

1. CATEGORÍA

La edad de los integrantes de los equipos a participar será abierta. Pero en ningún caso podrán participar atletas menores de diecisiete (17) años cumplidos al momento de la competencia.

1.1. Elegibilidad: Los jugadores que integren cada delegación deberán ser elegibles para jugar por el país que representan, de acuerdo a las normas World Rugby sobre esta materia.

1.2. Los jugadores menores de dieciocho (18) años para poder participar deberán cumplir los criterios de participación, elegibilidad establecidos y regulados por World Rugby en la regulación 8.

2. FECHA Y LUGAR

La competencia de Rugby 7S en la rama femenina y masculina de los XII Juegos Suramericanos Asunción 2022 se celebrará del miércoles 12 de octubre al viernes 14 de octubre del 2022 en el Estadio "Héroes de Curupaty", ubicado en el Parque Olímpico.



(Hacer click en ubicación)

S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

■ Congreso técnico

■ Competencia

3. PRUEBAS Y MEDALLAS

De acuerdo con lo dispuesto en la reglamentación correspondiente de ODESUR, los premios serán distribuidos de la siguiente manera:

PRUEBAS	ORO	PLATA	BRONCE
EQUIPO FEMENINO	1	1	1
EQUIPO MASCULINO	1	1	1
TOTAL	2	2	2

NOTA: El total de medallas físicas que se entregará en la categoría masculino y femenino serán: 24 medallas de oro, 24 medallas de plata y 24 medallas de bronce.

3.1. CLASIFICACIÓN A LOS JUEGOS PANAMERICANOS SANTIAGO 2023

Este torneo clasificará para los Juegos Panamericanos Santiago 2023, una (1) plaza para el equipo masculino, y una (1) plaza para el equipo femenino.

4. CEREMONIAS DE PREMIACIÓN

Las ceremonias de premiación se efectuarán en los horarios previstos, respetando el período reglamentario de reclamos. Para la ceremonia de premiación los atletas deberán vestir los uniformes oficiales representativos de su país. La premiación será de acuerdo a lo establecido por ODESUR.

Los atletas a premiar deben presentarse inmediatamente para la ceremonia en el lugar de premiación.

5. SISTEMA DE COMPETENCIA

Para ambos eventos, femenino y masculino, el sistema de competencia se definirá una vez se conozca el número de equipos participantes confirmados a la fecha de cierre de las inscripciones nominales.

Los equipos que compitan quedarán distribuidos previamente en el sistema y programa de competencia con base en una preclasificación / sembrado que será previamente determinado por la Sudamérica Rugby.

5.1. SISTEMA DE COMPETENCIA QUE INCLUYA UNA ETAPA DE PARTIDOS DE GRUPO

En el caso de haber partidos de grupo, se prevén las siguientes decisiones y eventualidades:

- No se jugarán tiempos extra en esta etapa.
- Se repartirán puntos durante estos juegos de la siguiente manera:
 - o Ganador: 3 puntos
 - o Empate: 2 puntos
 - o Pérdida: 1 punto
 - o No presentado: 0 puntos

La posición de cada equipo dentro de la tabla de competencia del grupo será determinada por puntos de competencia como se describe en el punto anterior.

- Si al finalizar la ronda de grupos o etapa de clasificación, 2 equipos tienen la misma cantidad de puntos en la tabla de posiciones de su grupo, el equipo que ganó el partido disputado entre ambos será el mejor rankeado en ese grupo.

- Si el partido entre estos equipos es un empate o si más de 2 equipos terminan con la misma cantidad de puntos, entonces el siguiente procedimiento será utilizado para determinar el ranking final en dicho grupo:

a) El margen de puntos a favor y en contra de un equipo en toda la fase de grupo será considerada. El equipo con el margen positivo más alto (o negativo más bajo) será mejor rankeado en el grupo.

b) Si el empate continúa, el margen de tries anotados a favor y en contra del equipo en toda la fase de grupos será considerado. El equipo con el margen positivo más alto (o negativo más bajo) de tries será quien termine mejor rankeado en ese grupo.

c) Si el empate continúa, el equipo que haya anotado la mayor cantidad de puntos en los partidos de grupo será el mejor rankeado.

d) Si el empate continúa, el equipo que haya anotado la mayor cantidad de tries en los partidos de grupo será el mejor rankeado.

e) Si el empate continúa, el equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas rojas durante todo el torneo será el ganador.

f) Si el empate continúa, el equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas amarillas durante todo el torneo será el ganador.

g) Si el empate continúa, será resuelto con un tiro de moneda entre los representantes de los equipos involucrados, el referee y Delegado Técnico del Torneo (quien decidirá el lugar donde realizar el tiro de moneda).

5.2. SISTEMA DE COMPETENCIA QUE INCLUYA ELIMINACIÓN DIRECTA

En el caso de haber partidos de eliminación directa, se prevén las siguientes decisiones y eventualidades:

En el caso de que el partido este empatado al final del tiempo regular, se jugarán tiempos extra hasta que se determine un ganador. Se continuará jugando en bloques de cinco (5) minutos, con descansos de dos (2) minutos entre bloque y bloque hasta que se anote un punto.

Durante el descanso de dos (2) minutos al final del partido, el referee principal y los managers de los equipos llevarán a cabo un tiro de moneda para determinar qué equipo llevará a cabo el reinicio del partido. El primer equipo en anotar será declarado ganador de manera inmediata, sin más juego (muerte súbita).

6. PROGRAMA DE COMPETENCIA

El programa de competencia se presentará con la debida antelación y dependerá del número de países participantes.

7. REUNIÓN TÉCNICA PRELIMINAR

La reunión técnica preliminar para ambas ramas, se realizará el día martes 11 de octubre del 2022, a las 15:00 de acuerdo a la llegada de las delegaciones.

Cada Comité Olímpico Nacional podrá asistir con dos (2) representantes, solo uno (1) con derecho a voto. De ser necesario podrá asistir con un intérprete.

El delegado técnico de la Sudamérica Rugby presidirá la Reunión.

8. INSTALACIONES Y MATERIAL DEPORTIVO

8.1. BALÓN

El balón de Rugby que se utilizará para esta competencia será tamaño oficial N°5 homologado.

8.2. ENTRENAMIENTOS

La organización proveerá un recinto para que diariamente los equipos puedan efectuar un entrenamiento de una (1) hora. Se garantizará el material necesario para la práctica, el transporte al recinto y la programación de los horarios de entrenamiento.



9. PARTICIPANTES Y CUPOS

Cada Comité Olímpico Nacional podrá inscribir máximo un equipo por rama, siempre y cuando cumpla con los criterios definidos por ODESUR.

El máximo de atletas por equipo es de doce (12), y el staff técnico cuatro (4) personas como máximo y sin superar el porcentaje del 40% integral de cada delegación determinado por la organización de ODESUR.

9.1. CUOTA MÍNIMA DE PAÍSES

Cada prueba se habilitará con atletas de al menos cinco (5) países (Art. 30.1 y Art. 30.2 del manual de competencia de ODESUR).

9.2. DOCUMENTO DE PARTICIPACIÓN

El pasaporte vigente es el único documento que acredita la nacionalidad del atleta, siendo indispensable su presentación para poder participar en la competencia.

10. REGLAMENTO GENERAL

El campeonato se desarrollará de acuerdo con las reglas oficiales de juego vigentes de WORLD RUGBY.

Los casos no previstos en este manual serán resueltos de la siguiente manera:

- **Si son de orden general:** por el Comité Organizador de los XII Juegos Suramericanos Asunción 2022, de conformidad con las regulaciones de ODESUR.
- **Si son de orden técnico:** se resolverán por el comité técnico de acuerdo con las reglamentaciones de la World Rugby.

10.1. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

La duración de los partidos será de catorce (14) minutos, dividido en dos (2) tiempos de siete (7) minutos cada uno, con un medio tiempo de hasta dos (2) minutos como máximo.

10.2. ATLETAS TITULARES, SUSTITUCIONES Y REEMPLAZOS

Un partido será jugado con no más de siete (7) atletas por equipo en el área de juego. Se permitirá un máximo de cinco (5) cambios por partido y se procederá según las regulaciones de World Rugby, en esta modalidad de competencia vigentes a la fecha de la realización de los Juegos.

10.3. PROTESTAS Y APELACIONES

Las protestas y apelaciones de índole general, que no sean cubiertas por las regulaciones de World Rugby serán resueltas por el Comité Organizador de acuerdo a las reglas de ODESUR.

Los problemas de índole técnico serán resueltos por el Delegado Técnico Internacional de Rugby o la Comisión de la Sudamérica Rugby que esté encargada de los Juegos y serán manejados de acuerdo a como se indica en las leyes y regulaciones de la Sudamérica Rugby y World Rugby vigentes al momento de los juegos.

Los procedimientos para presentación de protestas y apelaciones serán definidos por la Sudamérica Rugby, según regulaciones de World Rugby.

10.4. SANCIONES DISCIPLINARIAS

Para la aplicación de sanciones disciplinarias se procederá según la regulación 17 de la World Rugby, y su procedimiento para juego sucio en el Seven (o Rugby 7S) y sus derivados y las que en particular se describen en este manual.

La Organización designará un Oficial Judicial y dos Oficiales de Citación los cuales integran la Comisión de Disciplina del torneo y se regirán bajo las regulaciones de World Rugby en esta materia o las que en particular se detallan en este manual. El Oficial Judicial será el juez de primera instancia y estará presente en el evento.

10.5. APELACIONES Y JURADO DE APELACIONES

Para el caso de apelaciones a las decisiones tomadas por el Oficial Judicial del Torneo, se designará un Oficial Judicial de Apelaciones que actuará de forma Virtual según las regulaciones de World Rugby.

Los responsables de los equipos podrán recurrir al Oficial de Apelaciones de su deporte, dentro de 30 (treinta) minutos siguientes a la notificación del oficial Judicial, acompañando USD 200 (doscientos dólares americanos). Transcurrido el plazo indicado, no habrá derecho a reclamación alguna.

Las garantías que se exigen, en dinero, se devolverán al reclamante si su protesta resultare justificada.

De no ser favorable, será destinado a la tesorería de ODESUR.

10.6. SITUACIONES DÓNDE UN EQUIPO REHÚSA JUGAR, ES EXPULSADO DEL TORNEO O SE TENGA QUE SUSPENDER UN PARTIDO

(a) Si un equipo se niega voluntariamente a jugar, o abandona deliberadamente un partido en progreso, sin el consentimiento previo del árbitro, entonces, sujeto a la confirmación del Delegado Técnico Internacional, ese equipo será expulsado del torneo.

(b) Si un Equipo ha sido expulsado del Torneo, por cualquier razón, (i) se considerará que ese Equipo no ha recibido puntos en la mesa de competición de grupo y que no ha anotado ningún try o punto en los Partidos de grupo; y (ii) a los efectos de determinar la clasificación en la fase de grupo, todos los resultados del partido contra dicho equipo se considerarán nulos y sin efecto. Esto significa que todos los puntos de competencia de grupo otorgados en partidos contra el equipo expulsado, así como los tries y puntos anotados y recibidos contra el equipo expulsado, no se tendrán en cuenta para determinar la posición final en la zona de clasificación (zona de grupos).

(c) Si un Equipo es expulsado en la ronda de play offs/knock out, el equipo que estaba jugando el partido o debía jugar contra el equipo expulsado es declarado ganador.

(d) Si dos Equipos que debían jugar entre sí en la ronda de play offs/knock out son expulsados, queda a criterio del Comité de Disputas como continúa el desarrollo del torneo sin los equipos expulsados.

10.7. INTERRUPCIONES Y CANCELACIONES

En el caso que un partido tenga que ser cancelado antes de su inicio, o interrumpido después de su inicio y luego cancelado según las disposiciones de las Leyes del juego (vale aclarar que un partido cancelado antes de su inicio o luego de su inicio, es considerado como partido jugado) y sujeto a la confirmación del Delegado Técnico Internacional del torneo, se aplicará el siguiente procedimiento:

(a) Cuando un partido de grupo haya sido cancelado antes de su inicio, el resultado será un empate (0-0 en puntos). En este caso, a cada equipo se le otorgarán dos puntos de partido.

(b) Cuando un partido de grupo haya sido interrumpido durante la primera mitad y luego cancelado, el resultado será un empate. En este caso, a cada equipo se le otorgarán dos puntos de partido y cualquier punto y try anotado contará para el total de puntos y tries anotados por cada equipo en sus partidos de la zona de grupos.

(c) Cuando un partido de grupo ha sido interrumpido ya sea en el medio tiempo o en cualquier momento de la segunda mitad y luego cancelado; el resultado y todos los puntos y tries anotados por cada equipo en el partido se mantendrán como resultado final.

(d) Cuando un partido de la fase de eliminación directa (Play off/Knock out) ha sido interrumpido y luego cancelado, el equipo que esté ganando el partido al momento de la interrupción (en el momento del partido que sea), será el equipo ganador.

Si el partido de la fase de eliminación directa está empatado al momento de la interrupción y luego es cancelado, o si fue cancelado antes de su inicio, el ganador se determinará de acuerdo con el siguiente orden de criterio:

1) La diferencia de puntos a favor con respecto a los puntos en contra de un equipo en todo el torneo será considerado. El equipo con la mejor diferencia será el ganador.

- 2) Si el empate continúa, la diferencia de tries anotados a favor con respecto a los tries en contra del equipo en todo el torneo será considerado. El equipo con la mejor diferencia de tries será el ganador.
- 3) Si el empate continúa, el equipo que haya anotado la mayor cantidad de puntos en todos los partidos del torneo será el ganador.
- 4) Si el empate continúa, el equipo que haya anotado la mayor cantidad de tries en todos los partidos del torneo será el ganador.
- 5) Si el empate continúa, el equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas rojas durante todo el torneo será el ganador.
- 6) Si el empate continúa, el equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas amarillas durante todo el torneo será el ganador.
- 7) Si el empate continúa, será resuelto con un tiro de moneda entre los representantes de los equipos involucrados, el referee y el director o Delegado Técnico del torneo (quien decidirá el lugar donde realizar el tiro de moneda).

En el caso que uno de los equipos involucrados haya jugado menos partidos que su rival en la sumatoria de partidos de cada uno durante el torneo al momento del desempate**, el ganador se determinará de acuerdo a los siguientes criterios:

- 1) El equipo que haya anotado más tries durante el partido, será el ganador del partido.
- 2) Si el empate continúa, el equipo que haya marcado los primeros puntos del partido (try, drop, penal) será el ganador.
- 3) Si el empate continúa, el equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas rojas durante el partido será el ganador.
- 4) Si el empate continúa, el equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas amarillas durante el partido será el ganador.
- 5) Si el empate continúa, será resuelto con un tiro de moneda entre los representantes de los equipos, el referee y Delegado Técnico del torneo (quien decidirá el lugar donde realizar el tiro de moneda).

*** (esto se puede dar cuando uno de los equipos involucrados participó en un grupo de la zona de grupos con menos equipos, ó cuando algún equipo en la zona de grupos de los equipos involucrados haya sido expulsado, ó cuando en la zona de eliminación directa haya superado una o más fases por la expulsión de uno ó más equipos con los que debía enfrentarse)*

Partido postergado: es cuando el DTI posterga un partido pudiendo jugarse el mismo en el torneo y no hay modificaciones en la estructura del evento.

Partido suspendido: Cuando el DTI suspende un partido este No se jugará y se seguirán los procedimientos comprendidos en este manual.

10.8. CANTIDAD MÍNIMA DE JUGADORES EN CANCHA

Según las Reglas del Juego (Variaciones Seven-a-side/Rugby 7s), un partido no se puede jugar o continuar jugando si uno de los equipos tiene menos de 5 jugadores disponibles para jugar, ya sea por lesión, enfermedad, sanciones disciplinarias a jugadores, etc. En este caso, el equipo que no puede comenzar o continuar el juego será declarado perdedor del partido y se continuará según corresponda en la fase de grupo se sumaran los puntos a cada equipo según sea ganador o perdedor y de eliminación directa pasará de fase el equipo no infractor.

10.9. REGULACIONES, INDUMENTARIA Y EQUIPAMIENTO EN USO

Las regulaciones, indumentaria y equipamiento para la competencia de Rugby 7S serán de acuerdo a las condiciones mencionadas en los siguientes documentos que se aplicarán al momento de los Juegos: los estatutos, disposiciones y reglamentos de World Rugby en su variación de Rugby 7S.

10.10. ANTICORRUPCIÓN E INTEGRIDAD

Este torneo se regirá bajo las normas y regulaciones de World Rugby en esta materia (Regulación 6, disponible en <http://integrity.worldrugby.org>).

10.11. SEGURIDAD DEL JUGADOR

Todas las delegaciones, atletas y staff deberán contar con un seguro médico y de accidentes, el cual deberá ser presentado en la reunión técnica.

11. AUTORIDADES DE COMPETENCIA

11.1. OFICIALES TÉCNICOS, JUECES Y ÁRBITROS

Los oficiales técnicos, al igual que los jueces y árbitros serán designados de acuerdo a las regulaciones de la World Rugby y Sudamérica Rugby, para este tipo de eventos.



12. INSCRIPCIONES

Los Comités Olímpicos Nacionales deberán realizar su proceso de inscripción a través del sistema de información del Comité Organizador, bajo instrucciones que se enviarán a cada CON.

Es necesario enviar sus solicitudes de intención de participación de deportes en los formatos oficiales que el Comité Organizador defina. Se debe indicar en ellos los deportes en los cuales tiene intención de participar en los XII Juegos Suramericanos Asunción 2022.

12.1. INSCRIPCIÓN NUMÉRICA

En la inscripción numérica deberá indicarse la cantidad (sin especificar los nombres) de atletas, oficiales, cuerpos técnicos y auxiliares, en deportes individuales y por equipo que integran la delegación. Deberán recibirse en el Comité Organizador de los XII Juegos Suramericanos Asunción 2022 hasta el 4 de abril del 2022.

12.2. LISTA LARGA (INSCRIPCIÓN NOMINAL PRELIMINAR)

La lista larga de atletas, oficiales, cuerpos técnicos, personal administrativo y auxiliar deberá ser enviada al Comité Organizador de los XII Juegos Suramericanos Asunción 2022 a más tardar a hrs. 23:00 (hora paraguaya) del 25 de mayo del 2022.

12.3. INSCRIPCIÓN NOMINAL

El Comité Organizador recibirá la inscripción nominal de deportes de conjunto hasta el 17 de agosto del 2022 a hrs. 23:00 (hora paraguaya).

Después de la fecha establecida, no se podrán realizar cambios de inscripción e incorporación de participantes.

Solo se realizarán por justificaciones médicas.

El Comité Organizador validará las inscripciones únicamente con la recepción de los formatos oficiales, los cuales deberán estar debidamente firmados y sellados por las autoridades del Comité Olímpico Nacional respectivo.



13. CONTROL AL DOPAJE

Las pruebas para el control del dopaje serán realizadas por la Comisión Médica del Comité Organizador de los XII Juegos Suramericanos Asunción 2022 de acuerdo a lo expresado en las Normas Antidopaje de la ODESUR, el reglamento de la Sudamérica Rugby y World Rugby, y de acuerdo a las Reglas Antidopaje aprobadas por la WADA.

Cada atleta deberá firmar una planilla de consentimiento previo al inicio de la competencia la cual será suministrada por la organización. <http://keeprugbyclean.world-rugby.org>.



XII JUEGOS SURAMERICANOS
ASUNCIÓN 2022